

CÓMO SER RESCATADO

¿Qué harías si...?



8º
número
¡¡¡Coleccionable!!!

MANUAL DE SUPERVIVENCIA



chillida
Sistemas de Protección

chillida

“ PROTEGEMOS VIDAS Y BIENES ”

¿Qué harías
si...?

Necesitas
ser rescatado..

Para poder ser rescatado debes comunicar tu situación.

SEÑALIZACION

SOS (Save Our Souls=Salvad Nuestras Almas) es internacionalmente conocido como una señal de peligro. “Mayday” (proviene del francés M'aidez), es la señal de peligro, usada en comunicaciones por radio.

Pero es importante saber que casi cualquier señal repetida tres veces servirá como una señal de peligro: tres fuegos o columnas de humo, tres silbidos, tres destellos de luz...

Si usas luces o ruidos, espera un minuto entre cada repetición.

TRANSMISORES

Si llevas uno, mantenlo apagado para ahorrar baterías, y sólo enciéndelo si hay alguna posibilidad de contactar.

Ten en cuenta que los transmisores VHF envían su señal en línea recta y cualquier obstáculo interferirá en la señal.

Las señales internacionales de peligro en la montaña son seis señales (silbidos, destellos de luz, etc...) seguidos de un minuto de silencio y luego repetir.

COMO SEÑALIZAR

▶ ZONA MONTAÑOSA

Ten cuenta el terreno en el que te encuentras. Elige zonas altas para las señales luminosas.

Erige una silueta inusual en una cumbre para atraer la atención. Los aviones vuelan desde abajo hacia arriba en zonas montañosas. De manera que las laderas de las cumbres pueden quedar ocultas a medida que el avión se acerca a estas. Sin embargo las señales que están más cerca de la cumbre se verán desde cualquier dirección.

Dejar señales a nivel de tierra o en laderas probablemente nunca serán vistas.



▶ RESTOS DE VEHICULOS O AVIONES

Los restos de un vehículo o un avión nos pueden proveer de material muy útil para señalar.

Puedes quemar la gasolina, el aceite y los fluidos hidráulicos. Los neumáticos generan mucho humo. El cristal y los cromados son muy buenos reflectores.

Los salvavidas, lanchas neumáticas y paracaídas son llamativos. Coloca objetos coloridos y brillantes en zonas muy visibles para atraer la atención.



▶ FUEGO Y HUMO

Coloca tres fuegos formando un triángulo con sus tres lados iguales. Si esto no es posible, será suficiente con que pongas tres fuegos que se vea claramente que están separados entre ellos.

Estos fuegos deben mantenerse estables, de manera que puedan avivarse las llamas en el caso de que pasara un avión.

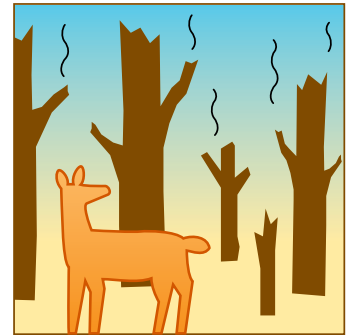


▶ ARBOL ANTORCHA

Utiliza árboles pequeños y aislados para hacer señales de fuego.

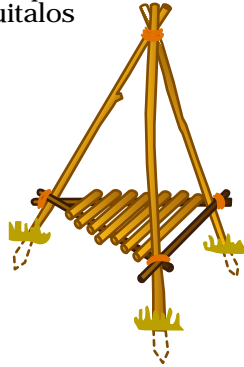
Enciende un fuego entre las ramas, utilizando ramitas secas o nidos viejos. Estos prenderán las hojas produciendo una gran cantidad de humo.

Si prendes fuego en la base de árboles muertos, estos arderán durante mucho tiempo. Pero ten mucho cuidado porque puedes provocar un incendio forestal. Aparte del daño que puedes causar a la naturaleza, puedes poner tu vida en peligro.



▶ CONO DE FUEGO

En un claro, construye un trípode con una plataforma que soporte un fuego. Utiliza ramas de hoja perenne como cubierta para mantener el cono seco. Enciéndelo por la noche y arderá con mucha luminosidad y proporcionará mucho humo. Por el día, cubre el cono con materiales de colores vivos, para que sea llamativo. Pero quitálos cuando vayas a encender el fuego.



▶ FUEGO SOBRE METAL

Haz fuego sobre una pieza de metal. Cuando hace calor aumenta la convección y hace que el fuego arda con más brillo. Si el metal está pulido actuará como un reflector e intensificará el brillo.

INDICADORES DE HUMO

Por el día el humo es un buen localizador. Ten provisiones de material que produzca humo.

Humo blanco: destaca sobre un terreno oscuro o un bosque. Para obtenerlo utiliza hierba verde, hojas, musgo o helechos. materiales húmedos también producen mucho humo.

Humo negro: destaca sobre la nieve y la arena. Para ello utiliza goma o aceite.

MENSAJE POR SEÑALES

El código internacional morse puede ser transmitido con destellos de luz, con un heliógrafo o moviendo una bandera. Si puedes lleva contigo un código morse.

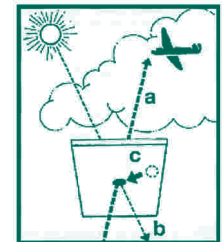
▶ HELIOGRAFO

Para emitir destellos de luz utiliza el sol y un reflector. Cualquier objeto brillante servirá como reflector: metal pulido, cristal, un trozo de estaño; pero un espejo de mano es lo mejor. Los destellos largos son las rayas del código morse y los cortos son los puntos. Si no conoces el código morse, emitir destellos aleatorios pero repetitivos llamarán la atención. Pero es mejor si por lo menos aprendes SOS - - - - -

Los destellos se ven desde grandes distancias y requieren muy poca energía. Otea el horizonte de día. Si un avión se acerca emite destellos intermitentes o deslumbrará al piloto. Una vez haya sido visto, deja de hacer señales.



Para improvisar un heliógrafo, realiza un agujero en un objeto que refleje por ambas caras, como por ejemplo un espejo. A través del agujero, que estará orientado en dirección al sol, mira hacia el objetivo con el cual quieres contactar. La luz del sol atravesará el agujero y observarás un punto de luz sobre tu rostro. Inclina el espejo, de manera que el punto de luz desaparezca a través del agujero, pero todo ello sin dejar de mirar hacia el objetivo.



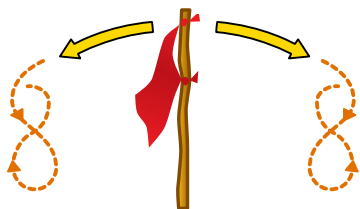
Si no lo consigues, acerca el espejo hacia los ojos y pon una mano alineada entre el objetivo y tu. Mueve el espejo, de manera que refleje en la mano, y luego vuélvelo a mover.

Practica esta forma de señalización. Pero si no estás en una situación de emergencia nunca hagas señales a un avión o transmitas mensajes, lo cual podría causar una alarma innecesaria, o incluso, daños a otras personas.

▶ BANDERA

Realiza una bandera con un trozo de ropa de colores vivos. Muévela hacia la izquierda para las rayas del código morse y hacia la derecha para los puntos.

Exagéralo realizando movimientos en forma de ocho.



También puedes realizarlo sin los movimientos en forma de ocho. Para ello haz las rayas con movimientos de la bandera a la izquierda y más largos, y los puntos con movimientos a la derecha un poco más cortos.

PALABRAS UTILES EN CODIGO MORSE

SOS . . . - - - - - -

ENVIAR . . . | . | . - | - - -

DOCTOR - - - | - - - | - - - | - | - - - | - - -

HELP | . | . - - - | . - - -

HERIDOS . . | - - | . - - - | - - - | - - - | - - -

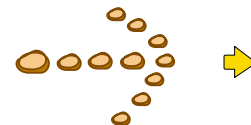
ATRAPADOS - | - - - | - - | - - - - | - - - - | - | - - -

PERDIDOS . - - - | - - - | . . . | -

AGUA . - - - | . - - | - | . | . - -

DEJANDO SEÑALES

Si abandonas el campamento debes dejar una señal indicando la dirección de tu ruta. Esto además de ayudar en tu rescate te puede ayudar en el caso de que quisieses volver al campamento.



Coloca piedras o escombros en forma de flecha, de manera que sea visible desde el aire.



Coloca un palo sobre un soporte indicando la dirección.



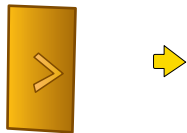
Hierbas atadas dejando que se inclinen hacia la dirección que hemos tomado.



Dejar ramas con bifurcaciones.



Piedras pequeñas sobre otras más grandes con una piedra pequeña detrás.



Hacer una muesca en forma de flecha en el tronco de un árbol.



Dos palos en cruz nos indicarán "No por este camino".

chillida
"PROTEGEMOS VIDAS Y BIENES"

“Para ser rescatado debes comunicar tu situación”

Te contaremos más cosas
en los próximos números.

Atención al cliente
902 106 206

www.chillida.com



“ P R O T E G E M O S V I D A S
Y B I E N E S ”

AUTORIZADA POR LA DIRECCIÓN GENERAL DE LA POLICÍA
CON EL Nº5 PARA INSTALACIONES DE SEGURIDAD, CON
FECHA 1-8-74.